



REDAKCJA
WOJSKOWA



»Sztuka
zarządzania strona 16

»Cyfrowe
kadry strona 32

»Kraj
bez armii strona 56

w w w . p o l s k a - z b r o j n a . p l

TYGODNIK

Polska Zbrojna

Cena 4 zł (w tym 7% VAT)

NR 24 (698) 13 czerwca 2010

INDEKS 337 374 ISSN 0867-4523

strona 42

» Borsuk w sieci

Wizje science fiction o żołnierzach przyszłości stały się faktem.

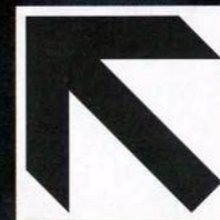


BOGUSŁAW POLITOWSKI

Wizje science fiction o żołnierzach przyszłości stały się faktem.

BORSUK W SIECI

Nawet podczas prowadzenia ognia żołnierz w każdej chwili może zobaczyć na wyświetlaczu (przy lewym oku), w którym miejscu w terenie znajduje się on sam, a w którym są jego koledzy oraz wykryte cele.



Ćwiczenia dowódczo-sztabowe 11 Dywizji Kawalerii Pancernej pod kryptonimem „Borsuk '10”, które 24–26 maja odbyły się na poligonie w Wędrzynie, można uznać za przełomowe. Po raz pierwszy do działań planistycznych, organizowania działań bojowych pododdziałów 17 Wielkopolskiej Brygady Zmechanizowanej i kierowania nimi zastosowano na dużą skalę sieciocentryczny system wspomagania dowodzenia.

Elementy systemu Jaśmin działały nie tylko na stanowiskach dowodzenia wyższego szczebla (brygada, batalion),



W razie potrzeby dowódca brygady na ekranie komputera może zobaczyć, w którym miejscu znajduje się wybrany pododdział, a nawet każdy żołnierz.



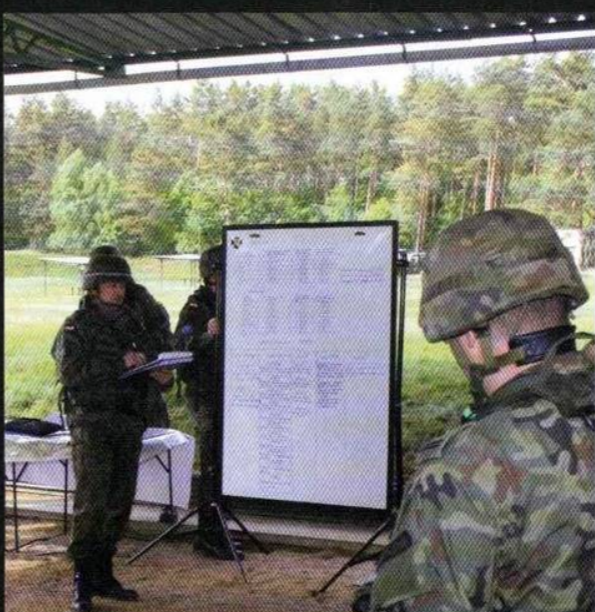
» Borsuk w sieci

lecz także na poziomie ćwiczących kompanii, plutonów i drużyn, na poszczególnych żołnierzach kończąc. W jedną spójną sieć połączono wszystkie używane dotąd elementy łączności wewnętrznej pojazdów, wymiany fonii i danych oraz obrazowania pola walki. Z Jaśminem współpracowały systemy kierowania środkami pola walki, takie jak przeciwlotnicza Łowcza, artyleryjski Topaz i SKOM (system kierowania ogniem moździerzy).

Eksperymentalnie wyposażono żołnierzy między innymi w wyświetlacze holograficzne, kamery umocowane na hełmach, radiostacje szerokopasmowe IP i terminale taktyczne. Pozwalało im to na ciągłe monitorowanie pozycji w terenie, miejsca pobytu innych żołnierzów z drużyny i plutonu oraz sił przeciwnika. W razie potrzeby dowódcy różnych szczebli za pomocą kilku kliknięć myszką mogli na ekranach monitorów w czasie rzeczywistym obserwować to, co widzi żołnierz.

Na najniższych szczeblach sieciocentryczność daje więc możliwość ciągłego śledzenia sytuacji na polu walki, a tym samym szybkiego reagowania i poprawiania zespołowej skuteczności działania. Dzięki niej każdy dowódca może uzyskać także obraz przekazywany z bezzałogowych samolotów rozpoznawczych.

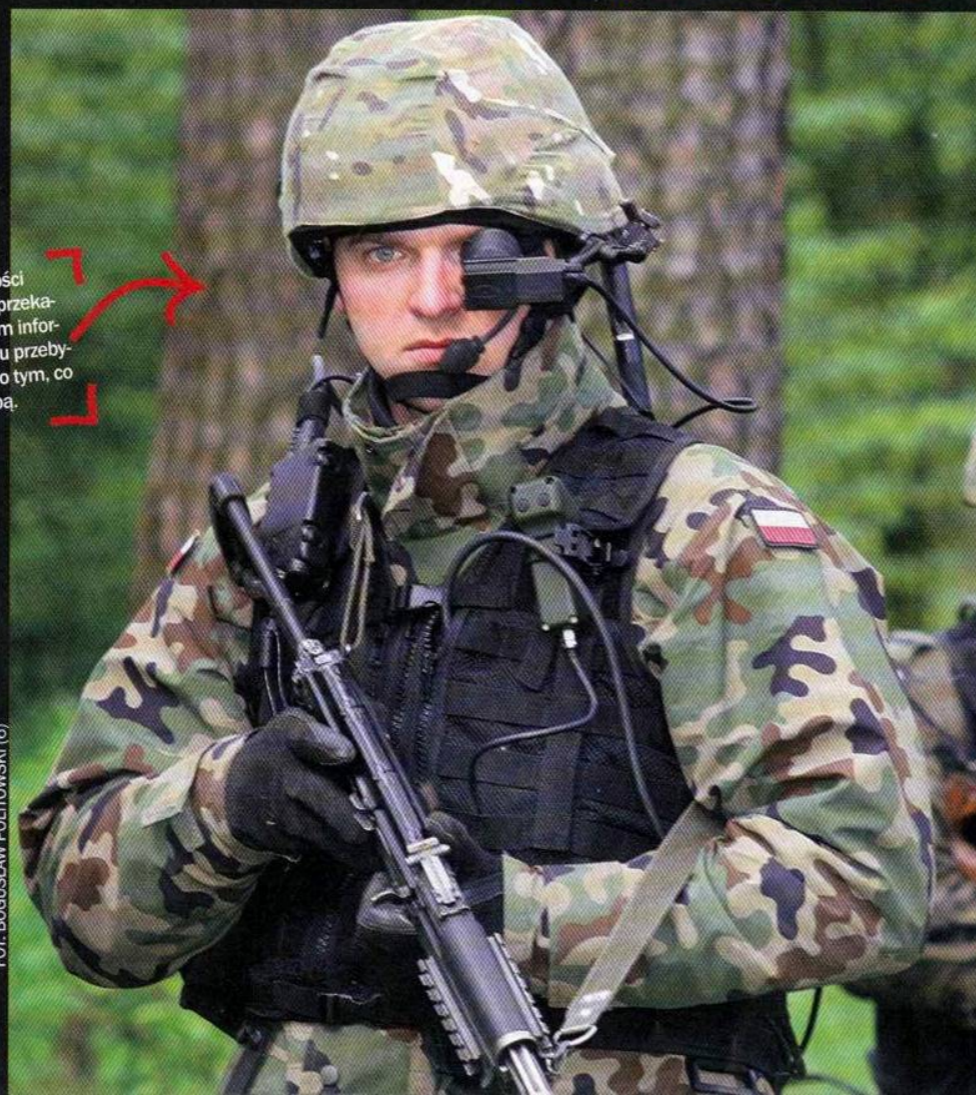
Według ćwiczących dowódców oraz wielu obserwatorów, ćwiczenia „Borsuk '10” były wydarzeniem przełomowym. Uznali oni, że wsparcie żołnierzy urządzeniami cyfrowymi na polu walki jest niezbędne, a zaprezentowane możliwości systemu i wnioski wynikające z jego praktycznego użycia wskażą kierunki rozwoju wojska w tej dziedzinie.



W wozie dowodzenia drużyny czy plutonu na ekranie monitora dowódca może oglądać obraz z pola walki.

Dowódcy za pomocą kilku kliknięć myszką mogli na ekranach monitorów w czasie rzeczywistym obserwować to, co widzi żołnierz

Żołnierz przyszłości automatycznie przekazuje przełożonym informacje o miejscu przebywania, a także o tym, co widzi przed sobą.



FOT. BOGUSŁAW POLITOWSKI (6)